CSI - FIRENZE
PROMEMORIA REGOLAMENTO DI GIOCO CALCIO A 5/7 STAGIONE SPORTIVA 2025/26

DOCUMENTO AGGIORNATO IN DATA 22/09//2025 – IL PRESENTE REGOLAMENTO SOSTITUISCE QUELLI EVENTUALMENTE GIA' PUBBLICATI

REGOLA	CALCIO A 5	CALCIO A 7
Riconoscimento atleti	L'identificazione dei tesserati sarà svolta dal D.G. o dal delegato mediante il un documento ufficiale rilasciato dalle autorità competenti o mediante il tesserino con foto (potete richiederli all'Organizzazione). In caso di mancanza dei requisiti richiesti, l'atleta o il dirigente non sarà ammesso sul terreno di gioco. Il riconoscimento dovrà avvenire per almeno il numero minimo previsto dal presente regolamento entro e non oltre l'orario di inizio programmato della gara, per gli altri il riconoscimento e quindi l'autorizzazione ad entrare in campo sarà consentita entro il fischio di inizio del 2° tempo di gioco, in seguito non sarà più possibile presentarsi.	
Pallone	N° 4 a rimbalzo controllato. Con pallone diverso si gioca solo con consenso dei due capitani. Ogni squadra è tenuta a mettere a disposizione del D.G. un pallone regolamentare ad ogni gara	N° 4,5 o 5 a rimbalzo normale. Con pallone diverso si gioca solo con consenso dei due capitani. Ogni squadra è tenuta a mettere a disposizione del D.G. un pallone regolamentare ad ogni gara
Nr. massimo calciatori	5 (cinque) atleti in campo + 7 (sette) in panchina - (totale 12 atleti)	7 (sette) atleti in campo + 5 (cinque) in panchina - (totale 12 atleti)
Nr. minimo di calciatori	3 (tre) per iniziare o proseguire gara	5 (tre) per iniziare o proseguire gara
Nr. massimo dirigenti	3 (tre) – se il numero dei calciatori è meno di 12, durante la gara uno dei dirigenti può essere convertito in giocatore (segnalando nella distinta il nr. della maglia con cui giocherà)	
Tempo di comporto	10' dall'orario di inizio della gara per un massimo di 3 gare a competizione non consecutive successivamente è prevista una multa di €10 ogni volta che viene concesso un tempo di comporto	
Sorteggio iniziale	Il vincitore del sorteggio iniziale sceglie la parta da difendere o il calcio di inizio	
Nr. massimo sostituzioni	Illimitate anche durante lo svolgimento del gioco	
Tempi di gara	Due tempi di 25' minuti con un intervallo massimo di 5 minuti	
Giocatori ritardatari	Un giocatore ritardatario può prendere parte alla partita purché sia regolarmente identificato prima dell'inizio del secondo tempo (se non è già stato inserito nella distinta, la stessa dovrà essere aggiornata)	
Equipaggiamento squadre	Ogni squadra deve disporre di una muta di maglie uguali e dello stesso colore con relativo numero sul retro. Nel caso che due squadre abbiano maglie con colori confondibili, spetta alla squadra in casa di sostituirle.	

CSI - FIRENZE
PROMEMORIA REGOLAMENTO DI GIOCO CALCIO A 5/7 STAGIONE SPORTIVA 2025/26

DOCUMENTO AGGIORNATO IN DATA 22/09//2025 – IL PRESENTE REGOLAMENTO SOSTITUISCE QUELLI EVENTUALMENTE GIA' PUBBLICATI

Equipaggiamento giocatori	Non è possibile giocare indossando indumenti o accessori che possano in qualche modo arrecare pericolo all'incolumità dei calciatori (ad. esempio orecchini, piercing, collane, bracciali (anche cardio-fitness), orologi ecc.). E' possibile indossare il paracollo, mentre l'uso dei parastinchi è facoltativo	
Normativa scarpe	Vedere allegato "NORMATIVA SCARPE C5/C7" pagina 7	
REGOLA	CALCIO A 5	CALCIO A 7
Calcio d'inizio	Il calciatore che batte il calcio di inizio può stare anche nella metà campo avversaria. Il pallone è in gioco in qualsiasi direzione venga calciato	
Segnatura su calcio d'inizio	E' possibile segnare su calcio d'inizio calciando direttamente in porta	
Rimessa dal fondo	La rimessa dal fondo la esegue solo il portiere con le mani, il pallone è in gioco appena esce dall'area di rigore	La rimessa dal fondo la esegue solo il portiere con le mani o con i piedi (posizionando il pallone fermo a terra dentro l'area), il pallone è in gioco appena esce dall'area di rigore
Segnatura di una rete da parte del portiere	Il portiere può segnare una rete direttamente con i piedi dopo una parata efficace. Il portiere con le mani non può mai segnare una rete	Il portiere può segnare una rete dopo una parata efficace o con la rimessa dal fondo direttamente con i piedi (posizionando il pallone fermo a terra). Il portiere con le mani non può mai segnare una rete
Tempo di ripresa del gioco	Tutte le riprese di gioco (dopo una interruzione, un calcio d'angolo, una rimessa dal fondo, una rimessa laterale, un calcio di punizione, un calcio d'inizio ecc.) devono essere battute, tassativamente, entro 4 secondi pena inversione (nel calcio d'angolo viene data rimessa dal fondo da parte del portiere)	Non è previsto un tempo di ripresa del gioco, ma in caso di perdita di tempo un calciatore può essere ammonito
Punizioni di seconda	Le punizioni di seconda devono essere segnalate con il braccio alzato e non vengono conteggiate nei falli cumulativi. Quando vengono concesse in attacco e in area di rigore si battono sulla riga della stessa nel punto più vicino dove è stata commessa l'infrazione arretrando il pallone parallelamente alla linea laterale	Le punizioni di seconda devono essere segnalate con il braccio alzato. Quando vengono concesse in attacco e in area di rigore si battono dove è stata commessa l'infrazione (comunque non meno di 7m - valutati perpendicolari - dalla linea di porta) arretrando eventualmente il pallone parallelamente alla linea laterale
Rimessa laterale	Vedere allegato pagina 8 "RIMESSA LATERALE C5"	Vedere allegato pagina 9 "RIMESSA LATERALE C7"

CSI - FIRENZE
PROMEMORIA REGOLAMENTO DI GIOCO CALCIO A 5/7 STAGIONE SPORTIVA 2025/26

DOCUMENTO AGGIORNATO IN DATA 22/09//2025 – IL PRESENTE REGOLAMENTO SOSTITUISCE QUELLI EVENTUALMENTE GIA' PUBBLICATI

Time Out	Può essere concesso un time-out (durata di un minuto) per squadra per ogni tempo. Si concede a gioco fermo – su richiesta - alla squadra che è in possesso di palla. Il tempo del time-out viene recuperato.	
Fallo da ultimo uomo	Per fallo da ultimo uomo si intende la punizione di prima commessa realmente dall'ultimo difensore (portiere o giocatore) che impedisce all'avversario di sfruttare la chiara occasione di segnare perché dopo il difensore stesso c'è solo la porta. Se l'infrazione è intenzionale viene sanzionata con l'espulsione, altrimenti solo con l'ammonizione	
REGOLA	CALCIO A 5	CALCIO A 7
Distanza giocabile e barriera	I giocatori avversari devono sempre rispettare la distanza di 5m dal pallone su punizioni, calci d'angolo e rimesse laterali. In caso di barriera dei giocatori "difendenti", tutti i giocatori della squadra attaccante devono rimanere a distanza di 1m dalla barriera fino alla ripresa del gioco (pena sanzione punizione di seconda)	I giocatori avversari devono sempre rispettare la distanza di 7m dal pallone su punizioni, calci d'angolo e di 2m sulle rimesse laterali. In caso di barriera dei giocatori "difendenti", tutti i giocatori della squadra attaccante devono rimanere a distanza di 1m dalla barriera fino alla ripresa del gioco (pena sanzione punizione di seconda)
Regola del portiere e retropassaggio	Il portiere, dopo essersene spossessato, non può toccare o rigiocare il pallone proveniente da un compagno, senza che questo sia stato prima giocato o toccato da un calciatore avversario (anche se il pallone ha superato la metà campo). Il portiere può toccare il pallone di mano su un passaggio del compagno purché non sia stato effettuato con i piedi (o dal ginocchio in giù) o non provenga da rimessa laterale.	Il portiere, dopo essersene spossessato, può toccare o rigiocare il pallone proveniente da un compagno con i piedi. Il portiere può toccare il pallone di mano su un passaggio del compagno purché questo non sia stato effettuato con i piedi (o dal ginocchio in giù) o non provenga da rimessa laterale.
Ripresa del gioco	Con lo stesso fischio con il quale viene accordato un calcio di punizione, l'arbitro autorizza la ripresa del gioco (salvo quando rimanga interrotto per un periodo di tempo superiore al normale); pertanto un giocatore può riprendere il gioco senza aspettare un nuovo fischio dell'arbitro, a meno che non venga richiesto il suo intervento per fare in modo che gli avversari rispettino la prescritta distanza (in questo ultimo caso un calcio di punizione battuto prima del secondo fischio non deve essere considerato regolare e pertanto deve essere ripetuto).	
Espulsione	Un giocatore espulso (che dovrà lasciare il terreno di gioco) può essere reintegrato con altro giocatore dopo 2' oppure se la squadra in inferiorità numerica subisce una rete. In caso di espulsione di un giocatore in panchina non si toglie un giocatore dal campo. N.B. Un atleta deve considerarsi automaticamente squalificato ad ogni espulsione diretta dal campo (cartellino rosso); la squalifica del tesserato che decorre in automatico a partire dalla gara immediatamente successiva	
Scivolata	La scivolata sull'uomo è – salvo vantaggio – sempre fallo. Se si tocca il calciatore avversario è fallo di prima, se si tocca solo il pallone è fallo di seconda	

CSI - FIRENZE
PROMEMORIA REGOLAMENTO DI GIOCO CALCIO A 5/7 STAGIONE SPORTIVA 2025/26

DOCUMENTO AGGIORNATO IN DATA 22/09//2025 – IL PRESENTE REGOLAMENTO SOSTITUISCE QUELLI EVENTUALMENTE GIA' PUBBLICATI

Cartellini	I cartellini giallo e rosso si utilizzano solo per i giocatori durante la gara. N.B. Per i provvedimenti a carico di atleti espulsi a fine gara o di allenatori/dirigenti allontanati dal campo non devono essere necessariamente utilizzati i cartellini gialli e rossi e le loro squalifiche non sono automatiche ma devono essere ufficializzate con pubblicazione sul Comunicato Ufficiale	
Gioco da terra	Un calciatore può giocare il pallone da terra purché non commetta gioco pericoloso o trattenga il pallone	
Chiamata della palla	Se non si disturba il gioco e/o non si inganna un avversario, non è considerato fallo chiamare la palla (esempio "Lascia!")	
REGOLA	CALCIO A 5	CALCIO A 7
Tiri liberi	<u>Falli cumulativi</u> La squadra che subisce cinque falli diretti (di prima) potrà usufruire di un tiro libero (tiro diretto in porta) per ogni fallo diretto successivo (il fallo da rigore vale anche nel conteggio dei falli cumulativi). Prima dei tiri liberi è corretto applicare la norma del vantaggio (se anche si concretizza deve essere segnato il fallo cumulativo). Dal sesto fallo in poi il tiro libero deve essere obbligatoriamente battuto come tale (è valido solo dopo che l'arbitro ha emesso il fischio). Al termine del primo tempo i falli cumulativi vengono azzerati (ad eccezione del caso di eventuali tempi supplementari, nello svolgimento dei quali il computo dei falli si cumula a quelli del secondo tempo). <u>Esecuzione</u> Il calciatore che esegue il tiro libero deve essere debitamente identificato, dagli avversari e dagli arbitri. Il portiere avversario dovrà restare nella propria area di rigore ad almeno 5 metri dal pallone (non deve stare quindi obbligatoriamente sulla linea di porta); i suoi compagni non potranno formare una barriera per ostacolare il tiro. Il pallone è posizionato sul punto del tiro libero, a 10 metri dalla porta. Inoltre tutti i calciatori, ad esclusione del tiratore e del portiere difendente, devono posizionarsi: - all'interno del rettangolo di gioco; - all'esterno dell'area di rigore;	Non esistono i tiri liberi

	- dietro la linea del pallone; - ad almeno 5 metri dal pallone. Se una squadra commette il sesto fallo cumulativo nella propria metà campo, fra la linea immaginaria passante per il punto del tiro libero e la propria linea di porta (ma all'esterno della propria area di rigore), la squadra avversaria potrà scegliere se eseguire il tiro libero dal punto del tiro libero o dal punto in cui è stato commesso il fallo.	
REGOLA	CALCIO A 5	CALCIO A 7
Tiri di rigore	<u>Esecuzione</u> Quando un fallo di prima viene commesso in area di rigore, viene concesso un calcio di rigore alla squadra che ha subito il fallo. Il calciatore che esegue il tiro di rigore deve essere debitamente identificato, dagli avversari e dagli arbitri. Il tiratore deve calciare il pallone in avanti e non può toccare di nuovo il pallone prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore (durante la rincorsa può fare la finta, ma non può fare la finta al momento del tiro). Il portiere avversario dovrà rimanere nella propria linea di porta (senza toccare la traversa, i pali o la rete della porta) e quando il pallone viene calciato deve avere almeno parte di un piede che tocchi la linea di porta (oppure in linea o dietro di essa). Il pallone è posizionato sul punto del tiro di rigore (6m dalla porta per il C5 e 8m dalla porta per il C7). Inoltre tutti i calciatori, ad esclusione del tiratore e del portiere difendente, devono posizionarsi: - all'interno del rettangolo di gioco; - all'esterno dell'area di rigore; - dietro la linea del pallone; - ad almeno 5 metri dal punto di rigore. <u>Procedura in caso di calci di rigore a fine gara</u> Nel caso che i tiri di rigore vengano eseguiti dopo che la gara è terminata per stabilire una squadra vincitrice, valgono le seguenti disposizioni: • Tutti i calciatori titolari e di riserva possono eseguire i tiri di rigore, ad eccezione di coloro i quali, al termine dei tempi supplementari, siano infortunati oppure siano stati espulsi; ciascuna squadra è responsabile di scegliere, tra i calciatori aventi titolo e i sostituti, così come l'ordine nel quale eseguiranno i tiri. Gli arbitri non devono essere necessariamente informati dell'ordine. - Se, al termine di una gara o dei tempi supplementari, e prima dell'esecuzione dei tiri, una squadra ha un numero di calciatori maggiore di quello della squadra avversaria (inclusi i calciatori di riserva) può scegliere di ridurre tale numero per	

	eguagliarlo a quest'ultima e gli avversari e gli arbitri devono essere informati del numero di maglia di ciascun calciatore escluso. Ogni calciatore così escluso non potrà partecipare ai tiri, né come calciatore né come portiere (con l'eccezione di seguito descritta); - Un portiere, che prima o durante l'esecuzione dei tiri non è in condizione di continuare potrà essere sostituito da un calciatore titolare o di riserva escluso per eguagliare il numero degli avversari (il portiere rimpiazzato non potrà più prendere parte ai tiri né eseguirne uno; pertanto un calciatore avente titolo ad eseguire un tiro (così come un calciatore escluso dai tiri di rigore) può in qualsiasi momento assumere il ruolo di portiere.

CSI - FIRENZE
PROMEMORIA REGOLAMENTO DI GIOCO CALCIO A 5/7 STAGIONE SPORTIVA 2025/26

DOCUMENTO AGGIORNATO IN DATA 22/09//2025 – IL PRESENTE REGOLAMENTO SOSTITUISCE QUELLI EVENTUALMENTE GIA' PUBBLICATI

NORMATIVA SCARPE

La normativa riguardo all'utilizzo delle scarpe per le gare di CALCIO A CINQUE e CALCIO A SETTE prevede:

CALCIO A CINQUE: é consentito l'uso di scarpe ginnastica o in tela, scarpe morbide con suola in gomma o materiale similare; non è consentito l'utilizzo di scarpe da calcio.



da

CALCIO A SETTE e CALCIO A UNDICI: é consentito l'utilizzo di scarpe morbide con suola gomma o materiale similare e tasselli in gomma (salvo diversa indicazione dell'impianto).



in

INFRAZIONI E SANZIONI

Nel caso che un'atleta si presenti con scarpe non idonee, il direttore di gara o il delegato saranno autorizzati a non ammettere il calciatore all'interno del terreno di gioco (o ad allontanarlo nel caso che questi abbia già fatto ingresso in campo).

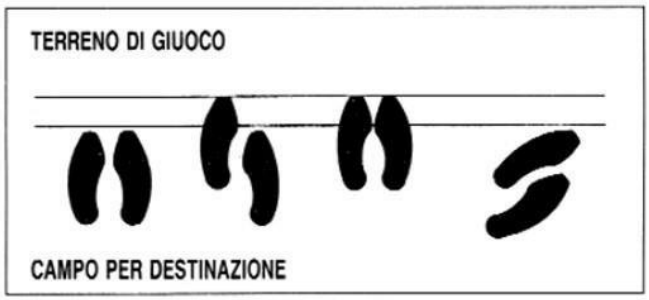
CSI - FIRENZE
PROMEMORIA REGOLAMENTO DI GIOCO CALCIO A 5/7 STAGIONE SPORTIVA 2025/26

DOCUMENTO AGGIORNATO IN DATA 22/09//2025 – IL PRESENTE REGOLAMENTO SOSTITUISCE QUELLI EVENTUALMENTE GIA' PUBBLICATI

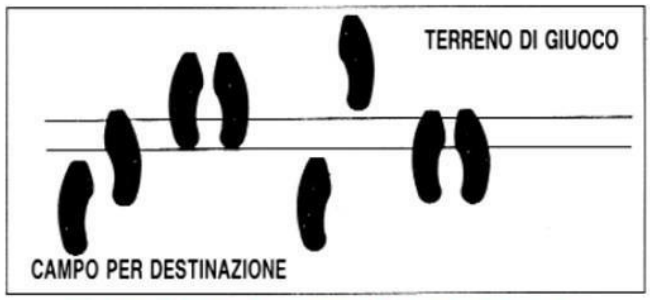
ALCUNE PARTICOLARITÀ DELLA RIMESSA LATERALE NEL CALCIO A 5

Come si effettua la rimessa

- La rimessa laterale viene eseguita con i piedi;
- Può essere effettuata da un calciatore o dal portiere;
- Al momento di calciare il pallone, il giocatore incaricato della rimessa dalla linea laterale deve avere i piedi sulla linea laterale o all'esterno del rettangolo di gioco (ved. Figura sotto);



POSIZIONE REGOLARE DEI PIEDI



POSIZIONE NON REGOLARE DEI PIEDI

- IL PALLONE DEVE ESSERE FERMO E CALCIATO SULLA RIGA dal punto in cui ha oltrepassato la linea laterale (o sul punto più vicino a quello in cui il pallone ha eventualmente toccato il soffitto o un elemento estraneo durante la traiettoria);
- Il pallone deve essere calciato entro quattro secondi dal momento in cui è possibile farlo. Il conteggio dei quattro secondi inizia con il possesso e la possibilità di poter giocare il pallone anche se questo non è posizionato sulla linea;
- Per qualsiasi infrazione nella procedura della rimessa dalla linea laterale, l'arbitro fermerà il gioco e concederà la rimessa dalla linea laterale alla squadra avversaria.

Posizione degli avversari

- Gli avversari devono essere posizionati ad una distanza di almeno m. 5 dal punto sulla linea laterale in cui viene eseguita la rimessa;
- Se, durante l'esecuzione di una rimessa dalla linea laterale, un avversario è più vicino al pallone rispetto alla distanza prevista, la rimessa dalla linea laterale potrà essere ripetuta dalla stessa squadra (e il calciatore colpevole potrà essere ammonito) a meno che non si possa applicare il vantaggio;
- Se un avversario scorrettamente distrae o ostacola il calciatore che sta effettuando la rimessa dalla linea laterale deve essere ammonito per comportamento antisportivo.

Nota

- A differenza del calcio di inizio, una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale.

CSI - FIRENZE
PROMEMORIA REGOLAMENTO DI GIOCO CALCIO A 5/7
STAGIONE SPORTIVA 2025/26

DOCUMENTO AGGIORNATO IN DATA 22/09//2025 – IL PRESENTE REGOLAMENTO SOSTITUISCE QUELLI EVENTUALMENTE GIA' PUBBLICATI

ALCUNE PARTICOLARITÀ DELLA RIMESSA LATERALE NEL CALCIO A 7

Come si effettua la rimessa

- La rimessa laterale viene eseguita con le mani e può essere effettuata solo da un calciatore;



- Al momento di calciare il pallone, il giocatore incaricato della rimessa dalla linea laterale deve avere entrambi i piedi fermi che poggiano almeno parzialmente in terra sulla linea laterale o all'esterno del rettangolo di gioco (ved. figura sotto);

- Ferma restando la possibilità di effettuare una rincorsa più o meno lunga, il giocatore incaricato di effettuare la rimessa laterale dovrà LANCIARE IL PALLONE CON ENTRAMBE LE MANI FACENDOLO PASSARE DA DIETRO A SOPRA LA TESTA dal punto in cui è precedentemente uscito dal terreno di gioco (o sul punto più vicino a quello in cui il pallone ha eventualmente toccato il soffitto o un elemento estraneo durante la traiettoria);
- Per qualsiasi infrazione nella procedura della rimessa dalla linea laterale, l'arbitro fermerà il gioco e concederà la rimessa dalla linea laterale alla squadra avversaria.

Posizione degli avversari

- Gli avversari devono essere posizionati ad una distanza di almeno m. 2 dal punto sulla linea laterale in cui viene eseguita la rimessa; il Regolamento concede al calciatore di lanciare intenzionalmente il pallone contro un avversario al fine di poterlo rigiocare. Ovviamente, per non incorrere in sanzioni tecniche e disciplinari, tale gesto deve essere effettuato senza negligenza, imprudenza o vigoria sproporzionata.

Nota

- A differenza del calcio di inizio, una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale.

CSI - FIRENZE

PROMEMORIA REGOLAMENTO DI GIOCO CALCIO A 5/7 STAGIONE SPORTIVA 2025/26

DOCUMENTO AGGIORNATO IN DATA 22/09//2025 – IL PRESENTE REGOLAMENTO SOSTITUISCE QUELLI EVENTUALMENTE GIA' PUBBLICATI

FIRMA DEL PRESIDENTE PER CONOSCENZA E ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO DI GIOCO

_____

NOME E COGNOME DEL PRESIDENTE IN STAMPATELLO

_____

Nome squadra /società sportiva

_____